

キャラクター名 プレイヤー名
 キャラルコ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	奇術師			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	12	6	9
ボーナス	2	3	5	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	5	3	3

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	0	7	5	3	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ナイフ
バックパック	ナイフ
ランチボックス	ナイフ
冒険者セット	
MPポーション	
にく	
野菜	
野菜	
ナイフ	
ナイフ	
ナイフ	

現在重量: 12
 最大重量: 15
 所持金: 215
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: 対象が「タイミング:パッシヴ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用可能。そのスキルの効果を即座に打ち消す								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシヴ		自身		短剣	
効果: 選択した武器の命中判定に+1D								
レイジ	1		マイナー		自身	自動成功	刀使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL*10]。攻撃の直後、使用した武器は破壊される								
シークレットフォーミュラー	1		パッシヴ		自身			
効果: 「タイミング:パッシヴ」以外の「使用条件:刀使用、刀装備」のサムライスキルを、使用する武器の「種別」に関わらず使用できる。ただし、「種別:刀」以外の武器を使用してそのスキルを発動した場合、「コスト:-」以外のスキルは「コスト」に+2する								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 「装備部位:右手及び左手」に装備しているアイテムを携帯品とし、携帯品の別のアイテムを「装備部位:右手及び左手」に装備する。どちらか片方だけを携帯品にしたり、装備してもよい								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

特に目的もなく各地を放浪している
 なぜ自分が放浪しているかよくわからないが、とりあえず日々生きる目に冒険者と大道芸をやっている
 悩みは店売りのナイフが本気で投げると壊れること
 数字と自分の名前くらいしか文字がわからない

ナイフをぶっ壊しながら戦う子です
 回避盾兼雑魚敵らしです