

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	男
称号クラス				年齢	ひみつ
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自 (効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	20	14	12	15	9
ボーナス	3	3	6	4	4	5	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	7	5	5	6	3

HP	81
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	タリスマン								
能力値			5	0	7	0	6	12	8
スキル					3D				
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			5	7	8	13	6	12	6
総計(両)			5	14					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1D		5	+ 3 d
トラップ解除	5	1D		5	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5		1	6	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
異次元バック	HHPP*2
バックパック	HMPP*3
Pホルダー	
冒険者セット	
HPP	
MPP	
浄化剤	
中型テント	
火打石	
万能薬*2	
灰の印	

現在重量: -1  
 最大重量: 10  
 所持金: 14704  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
インタラプト	1		パッシヴ					
効果:	いっかい打ち消せる							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果:	回避+1D							
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ					
効果:	両手持ちになる							
ナイフパリー	1	3	パッシヴ					
効果:	物理ダメージ - 武器の攻撃力 (14)							
フラザイル	5	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	物防と魔防を-SL*5 (25)							
シリアスディジーズ	1	3	DR直前					
効果:	フラザイルの効果に+5							
ダラード	3	7	DR直前	20m	単体	自動成功	RD1回	
効果:	魔法攻撃のダメを-SLD							
シクネス	3	6	DR直前	20m	単体			
効果:	ダメージが入ると衰弱*SL							
タングル	1		効果参照	20m	単体	自動成功	シナ1回	
効果:	リアクションでダイスを一個取り除く							
ディビレテイト	1	6	判定直前	20m	単体	自動成功	シナー回	
効果:	対象の判定-1D							
イビルアイ	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果:	相手のリアクション-1D							
デimea	1	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2d+5 貫通							
ソウルブレイカー	2		パッシヴ		自身			
効果:	デimea ダメ+SL*3							
デッドリーカース	3	6	メジャー	20m	単体※	精神	シナー1回	
効果:	対象のCLがCL+SL以下のとき、精神対決。勝利時対象を戦闘不能、敗北で衰弱2							

魔術:2d+6  
 デimea ダメ:2d+12  
 フラザイル 物防、魔防-30

成長メモ  
 10で上級になるとしたらエクスプローラー  
 インテュイション、ドッジ系、ダガーアーツやマジックカットあたり

