キャラクター名: ソウヘイ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	650				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	3	1		18	3
		敏捷度	3			17	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	10			18	3
心	5	知力	8			13	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ドラゴンテイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		5		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	4	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 キングロバーの指輪	解除判定に+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
----------先制----------
2d6+{スカウト}+{敏捷B} 先制（スカウト{スカウト}+敏捷B{敏捷B}）
----------探索・追跡----------
2d6+{スカウト}+{知力B} 足跡追跡（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B} 探索（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B} 罠感知（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B} 聞き耳（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
2d6+{スカウト}+{知力B} 危険感知（スカウト{スカウト}+知力B{知力B}）
----------解除・設置----------
2d6+{スカウト}+{器用B} 解除（スカウト{スカウト}+器用B{器用B}）
2d6+{スカウト}+{器用B} 罠設置（スカウト{スカウト}+器用B{器用B}）
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟