キャラクター名: グロウ・イェルハルド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	710		物心ついた時には独りだった		
			一所に５日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	2		20	3
		敏捷度	11	1		22 + 2	4
体	3	筋力	3			6	1
		生命力	8	2		13	2
心	13	知力	12	5		30	5
		精神力	8	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
プリースト/賢神キルヒア	7		
レンジャー	1		
セージ	4		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			
神聖魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り	銀製(100)+<魔法の発動体>(100)
顔 カンフォーラのルーペ	流派装備
首 不死狩りの証	銀製。アンデットに対して物理・魔法攻撃+2
背中	
右手 能力増強の腕輪	敏捷+2
腰 ベルトポーチ	
足 勇者の証・心	成長点で知力と精神力が出なかったら振り直し出来る。
その他 信念のリング	クリスからの形見／精神抵抗判定+1

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージ魔法+1

その他メモ

◆一般技能
料理人/コック　Lv3
作家/オーサー　Lv2
高級娼婦・男娼/コーティザン　Lv5
　食にちょっとうるさいから自分で作る(自炊はそこそこする)。一人の時間が長かったため時間間隔があまりなく、マイペース。
　無意識下では寂しがり屋だったり世話焼きだったりするが本人は気づいていない。
◆背景
　8歳のときエルフのコミュニティで移動するときにはぐれた。一人で気ままに旅をすることになった。南の辺りを永遠とうろうろしていたがまーた迷子になった。
普段は男娼として貴族の相手をしているものの、冒険者としても男娼としても仕事がありそうなリュッケンに来た。
アルフレイム大陸に舞台が移動するに伴い、引退（実家に帰ります）。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: グロウ・イェルハルド

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	○□□○□□
◆衣服	○□□○□□
・下着	○□□○□□
・普段着	○□□○□□
・着替えセット	○□□○□□
・ロングブーツ	○□□○□□
◆装飾品	○□□○□□
・手袋	○□□○□□
	○□□○□□
◆所持品	○□□○□□
・防寒着	○□□○□□
◆生活用品	○□□○□□
・保存食（１週間分）	○□□○□□
・食器セット	○□□○□□
・調理道具セット	○□□○□□
・羽ペン	○□□○□□
・インク	○□□○□□
・白紙の本	○□□○□□
	○□□○□□
・魔香のパイプ	○□□○□□
	○□□○□□
◆消耗品	○□□○□□
・アウェイクポーション	○□□○□□
・ヒーリングポーションx3	○□□○□□
・魔晶石(3点)x4	○□□○□□
・魔晶石(3点)	○□□○□□
・魔晶石(5点)x7	○□□○□□
・救命草x4	○□□○□□
・魔香草x7	○□□○□□
・おいしい黄金の水・女神の味x2	○□□○□□
	○□□○□□
◆消費済	○□□○□□
・保存食（１週間分）	○□□○□□
・食事(軽食)x80	○□□○□□
・食事(ランチセット)x41	○□□○□□
・宿泊費(スタンダード)x38	○□□○□□
・ワイン(1杯)x3	○□□○□□
・魔晶石(3点)x18	○□□○□□
・魔晶石(5点)x10	○□□○□□
・アウェイクポーション	○□□○□□
・ヒーリングポーション	○□□○□□

・魔香草x4	○□□○□□
・救命草	○□□○□□
・おいしい黄金の水・女神の味	○□□○□□
・グレートソード(下取り)	○□□○□□
・ソフトレザー(下取り)	○□□○□□
・能力増強の指輪(売却)	○□□○□□
・能力増強の指輪(割り)	○□□○□□
・ワイラーのお饅頭	○□□○□□
・馬代	○□□○□□
・能力増強の指輪（譲渡）	○□□○□□
・能力増強の指輪(売却)	○□□○□□

所持金 4745 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
カンフォーラ博物学派	50
カンフォーラのルーペ	20
スティフ・ノーマッド	100

名誉点 所持 314 /合計 484