

キャラクター名
白雨 霹靂(しらさめ かみとき)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ブラックドッグ		年齢	17	性別
オプショナル					
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	殺傷	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	0	1			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
槍	白兵	7r+3	1	5		
槍投げ<射撃>*使わない	射撃	2r-2	1	5		
[雷槍] コンセ+アームズリンク+雷攻撃	白兵	10r+3	1	5+4		C値-2、ダイスを+Lv3個、攻撃力+[Lv2×2]=4
[雷槍] コンセ+アームズリンク+雷攻撃+ミカツチ	白兵	8r+3	1	5+4+3d10		C値-2、ダイスを+Lv3個、攻撃力+[Lv2×2]=4、ダメージ+3d10、判定ダイス+2個、シナリオLv回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スマートフォン	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
雷帝<サンダーロード>	P	N		
先輩	P 尊敬	N 劣等感		
問いかける織 “エニガマ”八題いち葉	P 信頼	N 嫌悪		
柚木みちる	P 同情	N 不安		
仁村風佳	P 連帯感	N 不快感		
フログ・ブロガー	P 好奇心	N 嫌悪		
タピオカ	P 幸福感	N 無関心		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラックドック	2	2	メジャー					
効果:	C値-2							
アームズリンク	3	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	ダイスを+Lv個							
雷攻撃	2	2	メジャー					
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
雷鳴の申し子	1	5	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果:	攻撃力+[最大HP(36)-現在のHP]、メインプロセス終了時HP0、シナリオLv回							
ミカツチ	2	4	メジャー			シンドローム	Dロイス	
効果:	攻撃ダメージロールに+3d10、判定ダイス-2個、1シナリオLv回							
電子使い	1		メジャー	至近	自身	<RC>		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

肉体/白兵攻撃系の少年。
 17歳の高校生。家族も無く孤独な身の上。
 覚醒して1年は経っていない。
 高校3年の折、ジャームに襲われそうになったところを何でも屋ヴァローナに助けられ、そこでアルバイトをしながら能力の使い方について学ぶようになる。能力の事を知り、またジャームや組織などの話を聞いたのもそこで働くようになってから。
 自分がこの能力を持って何をすべきか、どうあるべきかを悩んでいる。
 性格は優柔不断、人に向け能力を向ける事に抵抗がある。