キャラクター名
コンちゃま

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	？？
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	神官			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	7	15	9	12	6	8
ボーナス	2	2	5	3	4	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	5	5	6	4	2

HP	28
MP	32
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	5	0	4	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	5	0	4	11	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	＋ 2 d
トラップ解除	2			2	＋ 2 d
危険感知	6			6	＋ 2 d
エネミー識別	5			5	＋ 2 d
アイテム鑑定	5			5	＋ 2 d
魔術判定	5			5	＋ 2 d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定	2			2	＋ d

所持品	
バックパック	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 12		
最大重量： 13	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
エラプション	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： ＋SLｄダメージ。精霊を召喚								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ２ｄ＋１０の火魔法。								
マジックフォージ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン１	
効果： ＋SL×２ｄダメージ								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： SL×２体対象。メインプロセス終了まで。								
スペシャリストⅠ：火	1		戦闘前	-	自身	自動成功		
効果： フェイト１点消費。シーン終了まで＋１ｄダメージ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ここへもやってきた。ぶれないがモットー。
こだわりを捨てたらそこで試合終了だ。

ほくほくと新しいゲーム始めたら、なぜかいつものやつらもいて愕然。
恐るべしアバターほいほい。
まぁ狩りしやすいから許すのじゃ！！別に楽しくなんてないんじゃぞ！！単に効率がｒｙ
下手なツンデレするまでがテンプレだ。
とにかく精度とか効率とか何より攻撃！打って打って打ちまくるのじゃー！！
と、スキル構成も安直。

アバターは例の如く狐耳巫女(風)。そして体格にも若干現実との差異が見られるが、そこは気にしてはいけない。