

キャラクター名  
ハイヘル

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	11	経歴	C5-4：魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1000		C4-3：「負けず嫌い」と評されたことがある C1-2：敵対する者がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	2		16	2
体	12	敏捷度	9	7		24	4
		筋力	7	10		29	4
心	5	生命力	12	7		31	5
		知力	5	1		11	1
		精神力	5	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122	p	
治癒適性	2122	p	
防具習熟A/盾	1B31	p	
かぼう	1B36	p	
防具習熟S/盾	1B32	p	
鉄壁	1B30	p	
ガーディアン	1B29	p	
防具の達人	1B32	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		点数
ビートルスキン		
アンチボディ		
ストロングブラッド		

名誉アイテム	点数
専用化	250

名誉点 所持 500 /合計 750

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	13	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート：防弾加工		24	-2	11
盾	ブレードキラー		22		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	13	19	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードキラー	2H	22	1	2d+ 2	12	0	42										
打撃武器				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
■魔晶石	○□□○□□
3点x10	○□□○□□
■加工	○□□○□□
ミスリルプレート：防弾加工<6>	○□□○□□
■携行品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

■消耗品	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	23900 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	26	78	2d+ 13	19	81

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 13	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージによるピンチを無効化
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	壊すとダメージを-2点
背中 リトルウィング	落下ダメージを-20
右手 月光の指輪	破壊で精神抵抗+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	破壊で生命抵抗+2

<p>◆その他メモ</p> <p>冒険者の集いによって魔剣の迷宮へ入り込んだが、巧妙に仕掛けられた罠によってパーティは分断、1人になってしまった。当然役割は盾であり、ダメージが期待できる訳でもないが、大声を出し、迫り来るモンスターたちの猛攻に耐えていた。曰く「一人であっても逃げる事を選ぶのは男のすることではない」とか。仲間たちが駆けつけたときに見たものは盾を構え立ったまま気絶しているハイヘルの姿であった(それを見た仲間たちはハイヘルを負けず嫌いと呼んだ)。</p> <p>大昔に、あるドレイク(ナイト)と手合わせをしたことがあり、負けはしたがそのドレイクからは良きライバルとして認識された。その白熱した光景は彼の脳裏に焼き付いており、時たま夢に見ることがある。それは彼をもっと強く、硬くなりたいたいという気持ちにさせている要因の一つである。</p> <p>◆防護点 ミスリルプレートで11 ブレードキラーで3 種族特徴で1 習熟:盾で3 ブラックベルトで1</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉚ □□□□㉜</p>
--	--