

キャラクター名  
ミナセ・ツクモ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	40歳
冒険者Lv	5	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	100		体に傷痕がある 一所に5日以上滞在したことがない		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		18	3
体	4	敏捷度	8			16	2
		筋力	7	1		12	2
心	9	生命力	6	3		13	2
		知力	6			15	2
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	5		
スカウト	1		
セージ	2		
ライダー	2		

戦闘特技				
精密射撃	218 p			p
鷹の目	219 p			p
魔法誘導	223 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
水中騎乗	
騎獣の献身	

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸x36	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
水着(シャンデル製品)	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
騎獣縮小の札x500	○□□○□□

ドルフィン	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 4280	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 7	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス 聞き耳判定+2
顔	眼鏡 青い縁の眼鏡。
首	幸運のお守り 戦利品の決定+1
背中	マギスフィア(大)
右手	
腰	ガンベルト 弾丸12発収納
足	
その他	ガンベルト 同上

装備品	説明
左手	結婚指輪 大事なものだが誰とのものかは思い出せない。

その他メモ	自動失敗 チェック
記憶喪失系中年男性。 15年ほど前に川から海まで流されてきた。 溺れて死にかけているところをドルフィンの子とライダーギルドの人間に助けられて現在に至る。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
溺れたせいなのか、それ以前の記憶がほとんどない。 名前は鞆に刺繍されていたので覚えていた。 ただ大事な誰かを探しているような気がしてならない。15年間ならならいだけ。 元が色白の所為か海辺ぐらしなのに全く日焼けできない。 魔導機の技術に長けるが、やはりどこでそれを習得したのかは覚えていない。 とにかくマイペースでぼんやりしてる。少し臆病でもある。	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕