

キャラクター名
キンドル・ジャガジ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	11	経歴	A1-6：憧れる冒険者がいる		
経験点	0		B1-1：大きな失敗をしたことがある C2-1：規律に厳しい環境で育った		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	8		25	4
体	7	敏捷度	8	7		22	3
		筋力	11	1		19	3
心	7	生命力	3	5		15	2
		知力	3	7		17	2
		精神力	3	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
レンジャー	1		
アルケミスト	11		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	1B30p		p
鷹の目	1B30p		p
連続賦術	1B32p		p
カード軽減	1B29p		p
賦術の極意	1B31p		p
賦術強化	1B31p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	軍師の知略
ヴォーパルウェボン	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾
ミラージュデイズ	
バークメール	
エンサイクロペディア	
イニシアティブブースト	
グレイテストフォーチュン	
マナダウン	
ヒールスプレー	
レストフィールド	
ビビッドリキッド	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
堅人の構え	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧		筋力	回避力	防護点
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>母親が教師であり、門限があったり外泊できなかつたり付き合う友達を限定されたりとかとにかく規律が多かった。そんな中、学校の図書館で見つけた著名な旅をしている錬金術師の本に興味を持ち、親に隠れてこっそり錬金術師の道を歩み始める。しかし、義務教育も半ばといったところで部屋を誤って爆発させてしまい、親にバレる。母親には縁を切れ、親が離婚する。その後はある程度理解のある父親の下で錬金術を続けていたが、ある日家に盗賊が押し入ってくる。父親はキンドルを庇い命を落とした。親の敵を討つべくキンドルは冒険者として旅をしている。あと自分が立派になったことを伝えるためについでに母親も探している。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
---	---

