キャラクター名

ベリル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
獣の牙	獣にもぐもぐされて死んだ記憶
ひとつに	好きな人をもぐもぐした記憶
優しいお母さん	
死の間際	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルノ	独占	3	①②③④⑤	
フェリア	恋心	3	①②③④⑤	
クロウディア	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	攻撃判定において、全損した箇所1つにつき修正+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵ダメージ+1
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウントに姉妹が攻撃対象とした対象に攻撃するとき、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃1　振り直し1回
頭		おおつの		オート		自身	射程0の相手に肉弾攻撃で大成功が出た場合、連撃+1or転倒(1カウント1回まで)
頭		たからもの(人形)		オート			いまいち可愛くないウサギのマスコット
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1修復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた時、基本パーツを1つ損傷して白兵、肉弾ダメージ+1(重複不可/1ターンに何回でも)