

キャラクター名  
リール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
迷子	
手をつなぐ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1 行動判定で使用時、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		アサシブレッド		ラピッド	2	0	白兵攻撃2 連撃1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1 切断 連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		壊れた部品		オート			バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		業怒		オート		自身	自身が与えたダメージにのみ。コストとして任意の未練に1点加える。ダメージ+2。
メインクラス		暴食		ラピッド		自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージのマニューバを一つ、再使用可能にする。