キャラクター名
ギル・レイグラーフ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	12	経歴	死者と会話したことがある。		
経験点	2430		死を恐れていない。		
			求婚されたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	14		25	4
		敏捷度	12	3		21	3
体	6	筋力	8	5		19	3
		生命力	7	17		30	5
心	9	知力	11	29		49 + 1	8
		精神力	7	14		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	12		
レンジャー	7		
セージ	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	鷹の目	IB30 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
ストロングブラッド		
アンチボディ		
ラビットイヤー		
スフィンクスノレッジ		
ビートルスキン		
リカバリィ		
パラライズミスト		
バークメイル		
クラッシュファング		
ヴォーパルウェポン		
マナダウン		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣リボルトソウル	1H	11	2	2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	12	22			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	華美なる宝石飾り	フェアテを行使するためのやーつ
顔		
首	ルカオンの首飾り	精神抵抗力+2
背中	野伏のサーマルマント	炎と水・氷属性ダメージ-1。
右手	知性の指輪	割れよ
腰	アルケミーキット	アルケミストのやつさ。
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる。
その他	知性の指輪	割るぜ

	装備品	説明
	えびら	24本。
左手	知性の指輪	割って

その他メモ

俺の性質上、冒険者をするしか道がなくなってしまった。
何故かって？
昔から変な奴らに好かれることが多い、特にこの二つがそうだ。
一つ目は妖精。
こいつらは別にいい。多少いたずらが好きだったりするが、それだけで実害はない。
それに力を貸してくれる、今では冒険に出るときには頼りっぱなしだ。
さて問題があるとすれば二つ目、アンデッドだ。
何故だかわからんが、とにかく俺に話しかけてくる。
仲間と勘違いしていやがるのかわからないが、迷惑極まりない。
俺が死に対して興味ないのと何かが関係あるのか……、まあいい。
このニつに好かれる、実際どっちにも結婚を求められた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ギル・レイグラーフ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分（残り28）x4	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点x28	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x18	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
マナフォーチュンポーションx3	○□□○□□
消魔の守護石1点x12	○□□○□□
知性の指輪x7	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax17	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx6	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
マテリアルカード金Sx4	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax20	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx4	○□□○□□
魔力の矢x20	○□□○□□
矢（60）x5	○□□○□□
因果律の鍵x2	○□□○□□
ウォーターキャンディ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□