キャラクター名: ナターシャ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	2	経歴	大失恋したことがある		
経験点	1680		有名人の友達がいる（いた）		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	4	1		12	2
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	2			9	1
心	13	知力	4	1		18 + 1	3
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体化で+100G	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
羽ペン・羊皮紙・インク	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 655 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 18 /合計 18

その他メモ

<共通>
2d6 平目
2d6+{冒険者}+{器用}
2d6+{冒険者}+{敏捷} 水泳、幅跳び、高飛び判定
2d6+{冒険者}+{筋力} 登攀判定
2d6+{冒険者}+{生命} 生命抵抗、生死判定
2d6+{冒険者}+{知力} 真偽判定
2d6+{冒険者}+{精神} 精神抵抗

<セージ>
2d6+{セージ}+{知力} 見識、構造解析、地図作製、病気知識、文献、宝物鑑定、魔物知識、薬品学

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟