

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			14 + 1	2				
体	10	敏捷度	7			14	2	エンハンサー	1		
		筋力	7	3		20	3	アルケミスト	2		
心	4	生命力	7	1		18	3	ウォーリーダー	5		
		知力	7	1		12	2				
		精神力	7	3		14	2				

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122	p	
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	
かばう	1B36	p	
防具習熟S/金属鎧	1B32	p	
頑強	1B29	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
怒濤の攻陣Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅰ：抗心	
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	8	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 9	11	10	25										
ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ 7	10	10	10										
戦旗槍攻撃系				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1195 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 8	15	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 9	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	黄鉄鉱のお守り
背中	軍師徽章
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔