

キャラクター名  
promise Enemy02

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー		ワークス	ヒーロー候補生C	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3		0			3	行動値	6
感覚	1		0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	1		0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MEASURE(基本)	RC	4r+10		18		侵蝕10
MEASURE(基本2)	RC	10r+10		18		侵蝕10(18) 装甲無視
MEASURE(100↑)	RC	15r+10		44		侵蝕14(22) 装甲無視
MEASURE(160↑)	RC	18r+10		55		侵蝕14(22) 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス メモリー	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ワイルドファイア	3		常時	至近	自身	AT		
効果: BS暴走時 行動値+9								
極限暴走	1		常時	至近	自身	AT	L	
効果: 1点でもHPダメ時をBS暴走時にも使用可								
原初の黄:クロックフィールド	1	4	SET	至近	範囲(選択)	AT		
効果: R間行動値+5 シナリオLV回								
氷熱の軍団	5	10	INI	視界	シーン(選択)	AT	120↑	
効果: R間攻撃力+LV*4 シナリオ1回								
原初の青:ハンティングスタイル	1	1+1	MINOR	至近	自身	AT		
効果: 戦闘移動 離脱可 シーンLV回								
C:ウロボロス	2	2	MS			S/SY		
効果: C値-LV								
原初の赤:増加の触媒	3	3+1	MS	視界		RC		
効果: 攻撃力+LV*3								
災厄の炎	3	4	MS	至近	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力+LV*3								
プラズマカノン	3	4	MS	視界	単体	RC	100↑	
効果: 攻撃力+LV*5								
背徳の理	3	3	AT	至近	自身	AT		
効果: 1点でもHPダメ時シーン間判定ダイス+LV*2D								
破壊の渦動	1	5	AT	至近	自身	AT		
効果: 1点でもHPダメ時装甲無視 シナリオLV回								
	★							
効果:								
効果:								

侵蝕率120%想定 侵蝕によりデータ変動  
生命増強LV4と修正でHP150想定