キャラクター名: ジャン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	150		苦手な動物がいる(いた)		
			棲家が燃えたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	11	1		24 + 1	4
体	0	筋力	5	1		6	1
		生命力	10			10	1
心	13	知力	4	1		18	3
		精神力	12			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
バード	5		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
ハーモニー	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
レジスタンス		
アーリーバード		
ララバイ		
ラブソング		
堅陣の構え		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チャクラム*10 射程20m	1H投	1		2d+ 0	9	1	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の指輪（敏捷）	敏捷+1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

ジャン・バーレ

好奇心の塊

両親に愛され、自由奔放に過ごしていた。
ある日家が燃え、みな無事だったが住むところがなくなったため、「ちょっと冒険してくるー！」で冒険を始めた。
気分であっちこっちに行くので行った場所は多いが、離れたらほとんど忘れてしまうので当てにならない。
猫が苦手。決して嫌いではない。嫌いではない。絵とかなら普通にかわいく思う。

頭がピンク色でした。ポークビッツ。
すでに色々なものを捨ててる気がする。女の子大好き！てか人が好き。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

歯車のエンブレム

◆冒険道具類◆
冒険者セット
お守り
楽器
穢れた楽器
スカウト用ツール
着替えセット（一週間）x2
食器セット
寝袋
防寒着
水着
テント
《インク・羽ペン》
白紙の本

◆消耗品◆
保存食（一週間分）x15
ヒーリングポーションx3
救命草x5

◆ペット◆
蛙
小鳥
◆消費&売却◆
◆貰いもの◆

所持金 2103 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 40 /合計 40