

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	7		24	4
体	4	敏捷度	11	10		29 + 1	5
		筋力	4	8		16	2
心	9	生命力	8	6		18	3
		知力	6	13		28 + 2	5
		精神力	10	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
マギテック	8		
スカウト	9		
エンハンサー	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
回避行動	1B29 p		p
MP軽減/マギテック	1B33 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
防具習熟S/盾	1B32 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
騎獣の献身	
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	15	12
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		5
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー	合計値		18	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイルシューター	1H	1		2d+ 14	8	12	50										
フリッサ	1H	8		2d+ 14	9	13	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	81420 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 18	10	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 14	2d+ 13	2d+ 14	51

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
追加経験点: 63000点 所持金: 115000 成長回数: 52回→8 7 7 8 13 9	
10 6 8 10 6 8	□□□□⑤
4 6 8 7 5 11	□□□□⑩
9 11 4 8 6 10	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔