キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	18		32	5
		敏捷度	8	13		28	4
体	15	筋力	6	45		66	11
		生命力	6	8		29	4
心	8	知力	9	25		42	7
		精神力	8	11		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
コンジャラー	15		
スカウト	7		
エンハンサー	8		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	マルチアクション	IB39 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
カウンター	2120p	魔力撃強化	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	武器の達人	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	飛び蹴り	IB38 p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	20	19	26
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		21	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グラウル	1H拳	15	2	2d+ 22	10	29	25										
グランアリオール	1H#	15	1	2d+ 21	10	29	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 210200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 21	2

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	22			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊王の牙飾り	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 小熊の爪飾り	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟