キャラクター名: シンカーハウス

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	1	1	3			5
社会	3	0	0			3

HP	57
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シンカーアンカー	ＲＣ	10r+1		12		命中した対象を「硬直」させる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	1							
効果：								
コンセントレイト：オルクス	3		ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：								
要の陣形	4		ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	対象を三体に変更する							
棘の縛め	10		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	攻撃力＋12、対象を硬直させる							
絶対の空間	2		ﾏｲﾅｰ					
効果：	判定ダイス+3							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

悪ふざけ