キャラクター名: アルル・シュヴェーゲリン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	五人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	1810		５つ以上の地方に行ったことがある		
			五人以上の兄弟姉妹がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	4		21	3
		敏捷度	3	2		12	2
体	6	筋力	8	1		15	2
		生命力	1	2		9	1
心	14	知力	6	6		26 + 2	4
		精神力	5	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	8		
セージ	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	8			
妖精魔法	8	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋１
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	回復魔法効果＋１
背中		
右手	マナリング	魔法ダメージ＋１
腰		
足		
その他	華美なる宝石飾り	全属性全ランク契約できるように揃えておく

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

ハイマンの父親があっちこっちに種をばらまいているので兄弟姉妹は数え切れない（把握しきれない）
一応長男（ということになっている）ので色々とあちこち飛び回って”家族”の面倒を見てきた。
最近はようやく落ち着いてきたので腰を据える意味でも定住の地を探している。
寿命が３０歳というハイマンの宿命故、そろそろ自分の将来に付いて思うところがある様子。

気になっている異性

ヒイナ（PL：毬藻）
http://charasheet.vampire-blood.net/120704

オーキス（PL：Sion）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルル・シュヴェーゲリン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石 5点x20	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
まっ平らの鏡	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
割った腕輪	○□□○□□
マナチャージクリスタルVx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
風来のエンブレム	○□□○□□
交差する剣のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□