 =	ャラ	クタ	一名=						ョープ	プレイヤー名	<u> </u>				一 .	技能		技能	基本	基本	基本追加 ダメージ	 ##)	· E						_	必要 ランク 筋力		叶
5	ンデ	1														ファイタ		レベル 4	命甲刀 7	<u>回避刀</u>	タメーシ 7	鎧	- /El		/\- \ ``	゙゙゙゙゙゚゚゚゙゙゙゙゙゙゚゚゚゚゚゚゙゚゚゚゚゚゚゙゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚			-	13	凹延刀	り 後 4
=		_													 	グラップ		0			<u> </u>	盾								13		
	種族			J	【間		種族特	徴 剣の)加護/這	軍命変転						フェンち	 	0				その	他補正(隊	5具習熟	/回避行	動 et	c)				1	
4	まれ	ι		偱	兵		性別	男			年齢	19	(自称)		7	シュータ	9—	0				回避	技能		-	ファー	イター	-		合計値	7	4
)	v			4			故组	『の場所	 fを知らな	:(1)				٦,	武器						必要	命中	^++	C/#	追加		7	4 5	6 7 8	0 10	1111
-							経歴			記憶がな					- 1 L	ファルシ	オン				用法								+ 5	0 / 8	9 10	
A	缺点	Į.	470				育て	育ての親に拾われた			╛┆				2H	18	8 2d-		i+ 7 10 7		28		$\perp \perp \perp$									
		能	力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.	Ē	支能	Lv	/.									2d+								
技	7		用度	10	1		18	3		アイター	4													2d+								
12		+	速度	9	1		17	2		カウト	3				_									24.					+			
体	10	_	力	9	2		21	3		ソジャー	1				_									2d+					\perp			
ļ.,		生í	命力	8	1		19	3	エン	ハンサー	2													2d+								
心	4		力	2	1		7	1							-									2d+								
		精1	申力	6	1		11	1							_									201					+			
戦闘特技 言語 会話 読文															2d+																	
			攻撃		225					р	交易结	共通語	0	0										2d+								
	[]避	行動		218	р				р					_														+			
						р				p					_	制限移動	通常移動	動全	力移動	回避	防護	点	HP	4	魔法技	能	Lv.	魔力	1 .	魔法技能	Lv.	魔力
						р				p					_	3 _m	17	_m 5	1 _m	2d+ 7	7 4		31	\parallel							_	
						р				p					⊣ ե					11-015				╗┼					-			
						р				p						魔物知識		_	制力		抗精神排		MP									
						p p				p					⊣ [2d+ 0 ,	/×	2d+	5	2d+ 7	7 2d+	5	11	J⊢					+		+	
						р									┦.									- ⊨								
						p				p					-		鵓	装備品					説明	┵			装備品	1				説明
						р				p						頭																
						Ρ				<u> </u>					_	耳																
練	支/屷	歌/	騎芸/	/賦術												顔																
		ガー	ゼル.	フット											H	<u> </u>								\vdash				- —				
		‡-	ヤツ!	ソアイ	,										1 1	背中									<u> </u>							
															- ∥ ⊩	右手 								左手	F							
															F	<u>医</u> 足								\vdash				- —				
															F	<u>た</u> その他								\vdash								
															╝																	TI 4-74
									4	──その他メモ── [出身・設定] 孤児出身。物心ついた時には辺境の地の小さな孤児院におり、同じ孤児仲間と一緒に冒険者になることを夢見ていた。 しかしある時、孤児院の経営に困り果て、追い詰められ発狂した院長は孤児たちを次々と殺害してしまう。 命からがら逃げ出したランディは、その時持ち出したロングソードを片手に、少し早い旅立ちの日を迎えた。											動失敗 _— ェック											
									3																							
\vdash												│ 院長のことは別に恨んだりしてはおらず、自分自身、やんちゃをして困らせたり、孤児院の経営がうまくいってないのは薄々気づいてい ├ め、仕方のないことだったと割り切っている。									えづいていた !											
											事件があってから放浪を続け、傭兵として日々食い□いでいたランディは、ひょんなことからサフェード王国への移住推進キャンペーンの ■ 告を目にする。										ンペーンの位											
																もちろんこれ		ノ、王国	行きの飛	行船に乗る	る。そして、	、ランラ	イの冒険	者として	の新たな	人生が如	台まる					
															$-\parallel$																	
																																பபப

=キャラクター名======	────────────────────────────────────			名誉アイテム	点
ランディ					
般装備品	(消耗チェック)	00000	00000		
冒険者セット	000000	000000	00000		
スカウト用ツール	000000	000000	00000		
ヒーリングポーションx7	000000	00000	00000		
リビルド権	000000	00000	000000		
アウェイクポーションx5	000000	000000	00000		
呆存食(1週間分)x2	000000	00000	00000		
花束	000000	00000	00000		
半壊したロングソード	000000	00000	000000		
魔香草x2	000000	000000	00000		
葺替えセット	000000	000000	00000		
テント	000000	00000	00000		
	000000	000000	00000		
	00000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	000000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	000000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	000000		
	000000	000000	000000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	000000		
	000000	00000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	000000		
	000000	00000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
		00000	00000		
		000000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	000000	00000		
		00000	00000		
	000000		3796 預金 ·借金		
	00000	00000	G G 名誉	点 所持 53 /合計	53