

キャラクター名  
ランディ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19 (自称)
冒険者Lv	4	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	470		一定期間の記憶がない 育ての親に拾われた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	10	1		18	3	ファイター	4		
	敏捷度	9	1		17	2	スカウト	3		
体	筋力	9	2		21	3	レンジャー	1		
	生命力	8	1		19	3	エンハンサー	2		
心	知力	2	1		7	1				
	精神力	6	1		11	1				

戦闘特技		能力値	修正	備考
全力攻撃	225	p		p
回避行動	218	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
ガゼルフット		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要ランク			筋力			回避力			防護点					
鎧	ハードレザー				13									4			
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										1							
回避技能										ファイター			合計値			7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 7	10	7	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 7	4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 5	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

[出身・設定]  
 孤児出身。物心ついた時には辺境の地の小さな孤児院にあり、同じ孤児仲間と一緒に冒険者になることを夢見ていた。しかしある時、孤児院の経営に困り果て、追い詰められ発狂した院長は孤児たちを次々と殺害してしまう。命がらから逃げ出したランディは、その時持ち出したロングソードを片手に、少し早い旅立ちの日を迎えた。院長のことは別に恨んだりしてはならず、自分自身、やんちゃをして困らせたり、孤児院の経営がうまくいっていないのは薄々気づいていたため、仕方ないことだったと割り切っている。  
 事件があってから放浪を続け、傭兵として日々食いついでいたランディは、ひょんなことからサフェード王国への移住推進キャンペーンの広告を目にする。  
 もちろんこれに応募し、王国行きの飛行船に乗る。そして、ランディの冒険者としての新たな人生が始まる...

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉑  
    ㉒  
    ㉓

