

キャラクター名 アン = カーコフ	プレイヤー名
----------------------	--------

メインクラス		アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス		グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス					年齢	18
種族		ドゥアン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士				目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	12	9	9	6	7	12	7	HP	36
ボーナス	4	3	3	2	2	4	2	MP	34
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1		
他修正									
能力値	4	5	3	3	2	6	3	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	6	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	2	8	6	5	6
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2	冒険者セット	
トラップ解除	5			5	+ 2	MPポーション	
危険感知	2			2	+ 2	野菜*2	
エネミー識別	3			3	+ 2		
アイテム鑑定	3			3	+ 2		
魔術判定	3			3	+ 2		
呪歌判定					+		
錬金術判定					+		
<div> <div>現在重量： 8</div> <div>最大重量： 24</div> </div>							
所持金： 2650						預金・借金：	

[illegible]

親はある騎士団にいたが罪を着せられ解任されてしまった。
親、そして自分の汚名を返上するためグラディエーターとして闘い始めた。
しかし攻撃力無き、ひたすら耐えたり逃げたり自己回復（或いは負傷者の治療）をする毎日。
そんな時、謎の老人に見初められ修行を受けた。
師曰く、「とにかく1人を叩いて潰せ。倒れるまでに倒せばいいのだ」
それからというもの、目標以外は反撃もせず、1人を袋にする毎日。
勝てるようにはなったものの、華は無く、ただ延々とフルボッコにするその姿は、仲間にも観客にも受けなかった。
ある人から「お前は冒険者の方が向いている」という言葉を受け、自分でも限界を感じていたため転職した。
しかし、旅費で金が尽きたため、グランフェルデンでクエストを待ちながら野菜だけを食べる日々を送っている・・・