

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
アン = カーコフ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ドゥアン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	6	7	12	7
ボーナス	4	3	3	2	2	4	2
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	4	5	3	3	2	6	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部		\\\\							
胴部	ライトスーツアーマー	\\\\			-1	8			-3
補助		\\\\							
装身具	聖印	\\\\							
能力値			5	0	3	0	6	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			5	0	2	8	6	5	6
総計(両)									
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d6
トラップ解除	5			5	+ 2 d6
危険感知	2			2	+ 2 d6
エネミー識別	3			3	+ 2 d6
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d6
魔術判定	3			3	+ 2 d6
呪歌判定				+	d6
鍊金術判定				+	d6

現在重量：8

最大重量： 24 所持金： 2650 預金・借金：

親はある騎士団にいたが罪を着せられ解任されてしまった。

親 そして自分の活名を返上するためグラディエーターとして闘い始めた。

しかし攻撃力を無く、ひたすら耐えたり逃げたり自己回復(あるいは魯傷者の治療)をする毎日、

そんな時、謎の老人に見初められ修行を受けた。

師曰く、「とにかく1人を叩いて遣せ。倒れるまでに倒せばいいのだ」

「とにかく1人を叩いて演じ。倒れるまでに倒さないのと、それからというまの、目標以外は反撃をせずに、1人を袋にする毎日

勝てようにはなったものの、華は無く、ただ延々とフルボッコにするその姿は、仲間に主観客にも受けなかった。

ある人から「お前は冒険者の方に向いてる」という言葉を受け、自分で「か」旅費をお金が足きたため、ダランコエリビンでクエストを待つ

しかし、旅費にお金が尽きたため、クラノフエルテノドウエストを待ち

For more information, contact the Office of the Vice President for Research and the Office of the Vice President for Student Affairs.