

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 ギーア

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	妖精使い	性別	♂ 年齢 14歳
冒険者Lv	9	経歴	引きこもっていたことがある
経験点	0		毒を飲んだ（食べた）ことがある 家族に冒険者がいる（いた）

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	2		14 + 2	2	フェアリーティマー	9		
敏捷度	4	2		13	2	スカウト	5		
筋力	3	4		12	2	セージ	5		
	8	4		17	2	バード	2		
知力	9	3	6	28 + 2	5				
精神力	6	8		24	4				

戦闘特技	値	単位	
トレジャーハント	2120	p	p
鋭い目	2120	p	p
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
MP軽減/フェアリーティマー	223	p	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p	p
鷹の目	1B30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
サモン・スモールアニマル		
アーリーバード		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	デーモンルーラー		合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	リングピアス
顔	仮面(パーティ用)
首	リボン
背中	サーマルマント 温度変化から身を守る(炎・水・氷D-1軽減)
右手	叡智の腕輪
腰	ティンダーしっぽ 小さな火をおこす
足	
その他宝石(仮面に付いている)	4つ→宝石箱 2つ→仮面

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

—その他メモ—

何か呼ばれたから来てみただけど、本当にボクでよかったのかなあ？  
 不思議な称号も付いてるし。どす、けばほ…？  
 あと、いつもより強くなった気がするよ！

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉛

