キャラクター名

仮面の人

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		物語		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		悪役		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		大きなボルト		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		仮面		ダメージ	0	自身	防御1
頭		脆く作られた体		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目+１．ターン終了時1パーツ破損。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
腕		黒いマント		ダメージ	0	自身	防御2
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃１
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目+１