キャラクター名

リーネ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
研究所	
血の花	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(携帯灰皿)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【癒し】		オート		姉妹	姉妹からの対話判定+1
メインクラス		【死人の流儀】		ジャッジ		0-1	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
メインクラス		【失敗作】		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		【最高の戦友】		ラピッド	1	自身	白兵攻撃】もしくは【射撃攻撃】のマニューバを一つ修復する
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋２
頭		めだま		オート			最大行動値＋１
頭		【カンフー】		オート			最大行動値＋１
頭		あご		アクション			肉弾攻撃１
頭		【よぶんなめ】		ジャッジ			支援2
				オート			
腕		【たからもの】		オート			携帯灰皿
腕		【ランチャー】		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発
腕		かた		アクション	4	0	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト-１(最低0)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション			移動１
脚		ほね		アクション			移動１
脚		あし		ジャッジ			妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション			白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋１