ーキャラクター名 スイ

- プレイヤー名 ―

| ポジション  | ジャンク  | 享年  | 16 |
|--------|-------|-----|----|
| メインクラス | タナトス  | 暗示  | 幸福 |
| サブクラス  | ステーシー | 寵愛点 | 0  |

| 初期配置  | 煉獄 |  |  |
|-------|----|--|--|
| 最大行動値 | 11 |  |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 記憶のカケラ  | 内容  |
|---------|---|
| 217 カルト | かさは菊間に在み込みで暮らしていた。そこでは菊瓶の言うことが全てだった。あなたもまたその言葉に従い、後の言うとおり、言かれるがままに――何をしたのだろう。何をしたが、何があったか思い出せない――。      |
| 180 供物  | 長として実験体として、アンデッドとなるため、あなたの体は無げられた。家族が、周祖が、孫祖と共にあなたを無げたのだ。おなた自身はどうだったろうか? 思い告せない。ただ、あなたを老少出す月面の春材な嘉緒だけが。 |
|         |   |
|         |   |
|         |   |
|         |   |
|         |   |

| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |  |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|
| たからもの | 依存 | 3   | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |    |  |
|--------|----|----------|----|-------|-----|----|--|
|        | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果   |
| ポジション  |    | 地獄へは落ちない |    | オート   | なし  | 自身 | 狂気点を使って振りなおす際、出目が+1される。  |
| メインクラス |    | 神の祝福を    |    | オート   | なし  | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。                                  |
| メインクラス |    | 神の啓示     |    | ジャッジ  | 0   | 自身 | 自身の白兵攻撃においてのみ使用可。攻撃判定の出目は「6」となり振りなおし不可になる。                     |
| サブクラス  |    | 完璧などはない  |    | オート   | なし  | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目+1。ターン終了、戦闘終了時、任意のパーツを一つ損傷。                        |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |    | 2  |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |    | 1  |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | 護衛術      |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動值+1。   |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援 1   |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身 | 移動 1   |
| 腕      |    | 朽ちぬ茨     |    | ダメージ  | 0   | 自身 | 自身がダメージを与えた時のみ、使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。                                |
| 腕      |    | 芝刈り機様    |    | アクション | 3   | 0  | 白兵攻擊3+連擊2。   |
| 腕      |    | 神の息吹     |    | ダメージ  |     | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、任意の基本パーツを損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可。 |
| 腕      |    | 神の入れ物    |    | オート   | なし  |    | たからもの。芝刈り機の中に隠された領域。   |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |    |  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |    |  |
| 胴      |    | 神の与えし命   |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動値+1。   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1   |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害 1   |
|        |    |          |    |       |     |    |  |
|        |    |          |    |       |     |    |  |
|        |    |          |    |       |     |    |  |
|        |    |          |    |       |     |    |  |
|        |    |          |    |       |     |    |  |
|        |    |          |    |       |     |    |  |