キャラクター名

スイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
217　カルト	小さな教団に住み込みで暮らしていた。そこでは教祖の言うことが全てだった。あなたもまたその言葉に従い、彼の言うとおり、言われるがままに……何をしたのだろう。何をしたか、何があったか思い出せない……。
180　供物	兵として実験体として、アンデッドとなるため、あなたの体は選ばられた。家族が、周囲が、祝福と共にあなたを捧げたのだ。あなた自身はどうだったろうか？　思い出せない。ただ、あなたをまとり出す周囲の奇妙な高揚だけが……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄へは落ちない		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		神の祝福を		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		神の啓示		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃においてのみ使用可。攻撃判定の出目は「6」となり振りなおし不可になる。
サブクラス		完璧などはない		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。ターン終了、戦闘終了時、任意のパーツを一つ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		護衛術		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		朽ちぬ茨		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ、使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		芝刈り機様		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。
腕		神の息吹		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、任意の基本パーツを損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可。
腕		神の入れ物		オート	なし		たからもの。芝刈り機の中に隠された領域。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		神の与えし命		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1