

キャラクター名
カンノ・ミンストレル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	1	経歴	なにかの大会で優勝したことがある		
経験点	500		蛮族に間違えられたことがある 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			19	3
	9	敏捷度	12			20	3
		筋力	10			19	3
心	4	生命力	9			18	3
		知力	5			9	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		武器習熟A/格闘	1B31 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		5		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 3	10	5	20										
グラップラー専用、キック強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	30 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	5	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 2	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>とある貴族の娘。 自分の家のしきたりとかに嫌気がさして家を飛び出した。 昔からじゃじゃ馬で幼少期にとある武道大会で優勝してしまった過去がある。 好奇心が強く、興味を持ってしまって迷宮に潜り込んでしまったことがある。 でも楽しんでその迷宮から脱出したことがある。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	---