

キャラクター名
ナイア・クラリス

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴 剣の加護/運命変転			
生まれ	拳闘士	性別	ー	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	(5-5) 才能を絶賛されたことがある		
経験点	1410		(1-1) 大きな失敗をしたことがある (4-5) 誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	10			18	3
体	9	筋力	9	1		19	3
		生命力	9			18	3
心	4	知力	7			11	1
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
キッツアイ			
		名誉点 所持 31 /合計	31

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	ポイントガード		1	1	0
グラップラー	2	5	5	5	盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	6	0	

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	ヒーリングポーション（補給）	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□	保存食1週間分（補給）	〇□□〇□□
着替えセット	〇□□〇□□		〇□□〇□□
下着x6	〇□□〇□□		〇□□〇□□
普段着x4	〇□□〇□□		〇□□〇□□
スカウト用ツール	〇□□〇□□	所持金	805
ヒーリングポーションx3	〇□□〇□□	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 6	0	24						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×			2d+ 4		2d+ 5	2d+ 4	15				

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

その他メモ	自動失敗 チェック
幼い頃から武芸の才能を咲かせ、師匠に恵まれ日々修行を続けてきた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
普段は軽佻浮薄な態度だけど、別に悪い人ではない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ただ子供の頃読んでた小説の主人公の性格（普段は軽い性格だけど真面目になると雰囲気が変わる、的な）を真似している様なもので、それがカッコイイと勘違いしているだけ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
子供の頃、いじめられる子供を助けたりしていたけど、手加減を間違えていじめる方の子に大怪我を負わせた事がある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
冒険の目的は強くなること、そして人々を守ること…だけど、場合によって保護費は取る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳