

キャラクター名  
ナイア・クラリス

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	一	年齢	19

冒險者Lv	2	経歴	(5-5) 才能を絶賛されたことがある
経験点	1410		(1-1) 大きな失敗をしたことがある
			(4-5) 誰かを救ったことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	10			18	3
体	9	筋力	9	1		19	3
		生命力	9			18	3
心	4	知力	7			11	1
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

#### 練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

鎧	ポイントガード	1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	0

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x6	○□□○□□
普段着x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□

ヒーリングポーション（補給）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食1週間分（補給）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	0	24
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

裝備品	說明
左手	

## □その他×

幼い頃から武芸の才能を咲かせ、師匠に恵まれ日々修行を続けてきた。

普段は軽佻浮薄な態度だけど、別に悪い人ではない。

ただ子供の頃読んでた小説の主人公の性格（普段は軽い性格だけど真面

を真似している様なもので、それがカッコイイと勘違い

子供の頃、いじめられる子供を助けたりしていたけど、

手加減を間違えていじめる方の子に大怪我を負わせた事がある。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉕  
□□□□㉖  
□□□□㉗