キャラクター名: ロク・スズカ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	命を救われたことがある		
経験点	0		異種族を怖がっている		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	5			14	2
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	2	1		12	2
心	12	知力	12			24	4
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 5	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

下駄	○□□○□□
弾丸x23	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
エイギア	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント(フード付き)	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 マギスフィア(小)	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7

その他メモ

背中にジェザイルを背負い、毛皮のコートー枚でハードボイルドを気取る少年。
だが身長が極端にチビなので無駄であった。そのうえ臆病。
自身がナイトメアであることはかなり気にしており、とりあえず初対面では人間だとねつ造する。

危険な大陸、レーゼンドーゼンの出身。
ナイトメアであることを知る周囲に囃し立てられビクビクしつつも単独で初めての冒険に出向く。
が失敗。蛮族の集団に囲まれ絶体絶命。
・・・というところを偶然通りがかったベテラン冒険者一行に助けられる。
のだがそのことはすっかりトラウマに。蛮族をはじめとする魔物はみんな怖い。
そのため遠くから一方的に狙撃できるジェザイルを購入したのだった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟