キャラクター名
稲葉　いるか(いなば　いるか)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	16歳	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	親の理解	経験	大きな転機	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	0	1		1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
藤堂雪穂	P　慕情	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
《コンセントレイト：キュマイラ》	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：クリティカル値-Lv(下限値7)								
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身			
効果：シーン中肉体判定ダイス＋[Lv＋2]　アイテム装備不可								
剛身獣化	4	6	マイナー	至近	自身		ピュア	
効果：シーン中攻撃力＋[Lv×2] 装甲＋[Lv×3]								
フルパワーアタック	4	4	セットアップ	至近	自身		80%	
効果：白兵攻撃＋[Lv×5] 行動値が0になる								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵		
効果：リアクション前白兵攻撃。クリティカル-Lv(下限値7)								
海の恩恵	★		常時	至近	自身			
効果：泳ぐよ！								
体型維持	★		常時	至近	自身			
効果：食べても太らないもーん！								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元気が売りの高校一年生。育ち盛り食べ盛り。主に食欲が旺盛でいつも何かを食べている。
なんでもかんでも首をつっこむせいで、対人関係の仲介人だったりトラブルメーカーだったりする。
物事をポジティブに考える。自分の過去のことについてはあまり触れられたくない。
海が大好きで、泳ぎも大得意(能力によりずっと潜っていられる)　よく人目につかないような海辺で泳ぎ、魚たちと触れ合っている。
(そのため巷では「人魚を見た」とかいう報告があがり、町の中で『人魚伝説』というものがあったりなかったりする)
戦闘になると猪突猛進。後先考えずに突っ込みがち。とにかく自身のやりたいままに、対象を貪り喰らう。