

キャラクター名
鬼神シユラ(おにがみ しゅら)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	5
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
11dx@8 襲い掛かる	白兵	11r		11+2D		CR+鬼の力(+破壊の爪)
12dx@8 襲い掛かる 60%	白兵	12r		11+2D		CR+鬼の力(+破壊の爪)
13dx@8 襲い掛かる 80%	白兵	13r		11+2D		CR+鬼の力(+破壊の爪)
15dx@8 襲い掛かる 100%	白兵	15r		14+2D		CR+鬼の力(+破壊の爪)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
剛身獣化		10			

所持品	
コネ: FH幹部	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:強化兵	P	N		
狗雷マリ	P	N		
シシド	P	N		
アステリア=クラーク	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:キュマイラ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
獣の力	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻+[LVx2]							
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動する。離脱可能							
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	素手ダメージを攻+[LV+8]に変更する							
完全獣化	3	6	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】ダイス+[LV+2]個							
剛身獣化	5	6	マイナ	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	攻+[LVx2]。装甲+[LVx3]							
究極獣化	5	4D10	マイナ	至近	自身	自動	120%	
効果:	ダメージ+(LV)D。装甲+10。完全獣化中のみ使用可能							
旅する魔獣	★							
効果:	鳥や魚に姿を変えて移動できる							
鋭敏感覚	★							
効果:	感覚器官を動物のものにできる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FHチルドレンの少年、16歳。
粗暴だが、裏表のない性格。
頭が悪く、思考能力が許容量を超えると獣化する。
遺伝子情報を組み替えることで、自らの肉体をより攻撃的に、より頑丈に進化させる能力を持つ。
一度能力を解放放つと、その肉体は時間経過と共にどんどん凶悪になっていき、エネルギーが尽きるまで進化を続ける。
かつては能力を制御することができず、たびたび暴走してはエネルギー切れを起こすことを繰り返していたが、現在はあらかじめ摂取エネルギーを抑えることで暴走してもすぐ止まるようにしている。
その状態を維持するために、常に腹を空かしている。

2019/7/21 『Secondary Serenade』クリア 34点