キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	0	0	8	38 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	11	0	1	12	42 %

HP	333
MP	36
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ソード,7,5,1,1,0,0,0,命中+0%, 攻撃力[2xAL]+5 のソードを作り戦闘終了まで装備する		7						
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		30	6	10	24	0	4	8	0
アーツ									
その他									
総計(１)		30 %	13	10 %	24 %	0	4 %	8	2
総計(２)		30 %	6	10 %	24 %	0	4 %	8	2
総計(両)		30 %	13	10 %	24 %	0	4 %	8	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 400　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エクリプスコード	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 判定を行う直前、直後に使用できる。成功率を+10%する。1シナリオ中に3回使用可能。ファンブルには使用不可。							
アサルト	1/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
クリエーション・ソード	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+5 のソードを作り戦闘終了まで装備する							
バラージ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1ラウンドに1回　攻撃を射程内の前列か後列のすべてのキャラクターに変更する							
ヴァイタルリンクース3LV	0/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： HP+300							
スワップ	0/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 自身のダイスロール時、1の位と10の位の出目を入れ替える。							
コンヴァージョン	0/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 固定値3につき1D6に置き換える。							
インセイン	0/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 5ラウンド目以降、 1ターン中に2回の行動を行い、各ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させる。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

2d+13+3
7d+1