

キャラクター名 切り札くん	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦闘態勢に入る		0				コスト9 完全獣化+破壊の爪
戦闘態勢に入り接敵		0				コスト10 完全獣化+破壊の爪+ハンティングスタイル
獣爪撃	白兵	12r+4		13		※完全獣化・破壊の爪使用後 コスト4/コンセ+獣の力

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
固定	P	N			
固定	P	N			
固定	P	N			
シナリオロイス	P	N			
PTメンバーやNPC	P	N			
PTメンバーやNPC	P	N			
PTメンバーやNPC	P	N			
PTメンバーやNPC	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値-LV (2)							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中【肉体】のダイス+[LV(2)+2]。道具は一切使えなくなる。							
獣の力	2	2	メジャー		単体	白兵対決		
効果:	組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LV(2)*2]							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中、素手のデータを種別:白兵 技能:白兵 命中:0 攻撃力:[LV(1)+8] ガード値:1 射程:至近に変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動。シーンLV (1) 回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								