

キャラクター名
倉木雛

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプション	キュマイラ	年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	89
肉体	3	1	0			4	行動値	17
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	2	0	0			2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r+3	6	8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
E: ありえざる存在	P	N		
E E: 楔の呪い	P	N		
E: 黒き欲び	P	N		
E: 衝動侵蝕	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ	3							
効果:								
影走り	3		Mi					
効果:	戦闘移動、封鎖無視、シナリオ3回							
一閃	1		Me:白兵					
効果:	戦闘移動して攻撃							
異形の転身	3		In					
効果:	戦闘移動、シナリオ3回							
鷹の翼	2		Mi					
効果:	シーン間飛行状態に。ドッジ+2D							
先手必勝	4		常時					
効果:	行動値+12							
異形の祭典	3		Me:シン					
効果:	対象を4体に、シーン1							
オールレンジ	3		Me:白射					
効果:	判定+3D							
骨の剣	3		Mi					
効果:	シーン間素手データ変更							
デモンズウェブ	2		Au					
効果:	ダメージ-3D							
巨神獣化	2		Mi					
効果:	HP+50、ATK+10、ドッジ不可							
加速する刻	3		In					
効果:	メインプロセス。ラウンド1、シナリオ3							
加速する刻II	3		In					
効果:	メインプロセス。ラウンド1、シナリオ3							

In: 異形の転身、加速する刻 (I & II)
 Mi: 影走り、巨神獣化、骨の剣、鷹の翼
 Me: 一閃、異形の祭典、オールレンジ、伸縮腕、コンセ
 常時: 先手必勝、生命増強
 Au: デモンズウェブ、イージスの盾、ありえざる存在: 縮地、蘇生復活、瞬間退場

ワーディングを使用することで全員が知覚できるようになる。
 はじめは攻撃してこない。誰かが攻撃を当てた瞬間に激高し、加速する刻を使用。
 巨神獣化、鷹の翼、骨の剣を使用し、初回に限り伸縮腕、異形の祭典を用いた全員への攻撃を行う。
 Mi: 鷹の翼 / 骨の剣 / 巨神獣化
 Me: 異形の祭典 / 伸縮腕 / オールレンジ / 貪欲なる拳 / 爪の剣 / コンセ
 (命中 14dx+3@7+ボーナス) ATK:24
 その後はランダムにPCを一人ずつ攻撃していき、全員に一度ずつ攻撃し終わった後で2週目に移る。
 (命中 15dx+3@7+ボーナス) ATK:24
 巨神獣化の影響でドッジができないので、攻撃を受ける際はガード。
 デモンズウェブとイージスの盾。ガード値+3Dと、ラウンド1回ダメージ-3D

