

キャラクター名 アレックス・フリーフィールド Alexander Freefield プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	7110		許嫁がいる (いた) 毒を飲んだことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	4		22 + 2	4				
体	7	敏捷度	7	1		18	3	マジテック	4		
		筋力	9	4		20	3	エンハンサー	3		
心	7	生命力	12	2		21	3	ライダー	7		
		知力	9	2		18	3				
		精神力	3	7		17	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
メディテーション	
ビートルスキン	
探索指令	
高所攻撃	
HP強化	
騎獣の献身	
人馬一体	
HP超強化	
超高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	プレストアーマー	10		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
革張り加工のスピア	1H両	15		2d+ 11	10	10	20										
スピア	1H両	15	-1	2d+ 10	10	10	20										
ウェポンホルダー																	
ブロードソード	1H	15		2d+ 11	10	10	15										
左手				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	6	87

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア (小)	オプション: タゲサMP-1
顔 狩人の解析鏡	魔物知識成功時、命中+1
首	
背中	
右手 指輪 (器用)	
腰 ブラックベルト	
足	
その他マギスフィア (大)	オートガードMP-1

装備品	説明
左手 腕輪 (器用)	

— その他メモ —

■概要
冒険者の店「旅は道連れ亭」所属。ライダーギルドの配達員かつ、マジテック協会の学生。高額な授業料を賄う方法として冒険者稼業を選んだ。基本的に実直で依頼や義理は守る。ただし自分の心境を表出しながらない、所謂ソンデレ。当初は自己評価の低さの裏返しで攻撃的だったが、最近治ってきた。

■生い立ち
首都ルキスラの南、農耕の盛んなディザ付近の村で、醸造家の祖父母に育てられた。祖父母は弟を冷遇し、酒蔵の跡継ぎに優秀な兄を選んだが、彼は理由も言わずに5年前、出奔してしまった。当初はアレックスこそ兄の出奔の原因ではないかと疑われたが、次第に大人たちが態度を変え、許嫁を宛がい厚遇してきたことに不審を抱き、理由をつけて帝都で一人暮らしを勝ち取り今に至る。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

