キャラクター名
ルート・ドレイク

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ディーバ（ヒューリン）			**境遇**	師匠
出自（効果）	英雄			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	9	9	9	9	6
ボーナス	3	4	3	3	3	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	5	3	3	4	2

HP	35
MP	30
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	8	10
スキル	アイアンフィスト			4					
その他									
総計(右)			5	10	4	7	4	8	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
森林冒険セット	
ＨＰポーション	
ＭＰポーション	
毒消し	

現在重量： 8		
最大重量： 15	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	-	ダイスロール直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダイスロールに+3Dする。但し、キャラクター作成時のフェイトが４点になる。								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 武器攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果： 「種別：格闘」による武器攻撃の命中判定に+1Dする。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
シニスター	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◎キャラ解説
現代の遥か未来からやって来た少女。実は結婚したヴェントとエルの娘。
アイアンメイデンの船団と航海中に突如、謎の嵐に見舞われる。
その激しい揺れにより〇〇は船から投げ出され、その直後に高波に飲まれ気を失う。
その後、アガルタ付近の浜辺に流れ着き、ギルド『ローグライク』の面々に救助され、事情聴取により自分が過去に飛ばされた事を知る。
現在はローグライクのメンバーとして活動しながら、未来に戻る方法を模索している。
男勝りな性格で、どんな危険な事だろうと突っ込んでいくタイプ。
仲間想いな所もあり、船団のメンバーは家族の様に大事に思っている。
母親のエルとは違い女である事を隠そうとせずに、女だと舐められた相手は実力で『一端の海賊』だと分からせる。
背は母親譲りで背が高く、体も引き締まっているが、胸だけは引き継がれなかった（胸のサイズはＡ）。本人も少し気にしている。
妖魔と邪神のクォーター（人間：２、妖魔：１、邪神：１）なので邪神の力を宿している。
武器が格闘なのは邪神の力がまだ上手くコントロール出来て無く、その力により逆に武器が耐えきれなくなり壊れてしまうので、悩んだ結果、拳で闘う事にした。