

キャラクター名
スノウ・ウィンター

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	18	8	8	24	33	9
ボーナス	13	6	2	2	8	11	3
クラス修正	1	1	1	0	2	3	0
他修正					2	2	
能力値	14	7	3	2	12	16	3

HP	334
MP	167
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガラントスピア			24				-2	
左手	ステイシスシールド					15	15	-1	
頭部	ウィングヘルム					10	4		2
胴部	戦鬼の鎧				-3	27	3		
補助	マープルポイントアーマー				-2	10	7		
装身具	不滅の勳章								
能力値			7	0	3	0	16	15	19
スキル			2	15		14	14	1	5
その他			5	2		5	15		
総計(右)			14	41					
総計(左)			14	17	-2	81	74	13	26
総計(両)			14	41					m
ダイス数		3 d	4 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	16			16	+ 3 d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 78

所持金:

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージ+5D								
マスターリー	1		パッシヴ		自身			
効果: 命中+1D								
カバーリング	1		DR前	至近	単		MP 1	
効果: 対象をかばう								
ダンシングヒーロー	1		判定前		自身	自動	シオン1	
効果: 判定+1D								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20	単体	自動	シオン1	
効果: 未行動者にメインプロセスを行わせる								
オーバーパス	1		メイキング・パッシヴ		自身			
効果: 行動値+1、移動力+5								
クイックステップ	1	5	セット		自身	自動		
効果: メジャーのダンスースキルを使用できる								
フェザータップ	1	3	ムーブ		自身	自動	MP 終	
効果: 飛行状態となり戦闘移動する								
アースステップ	3	5	メジャー		自身	自動	シオン終	
効果: DEF、MDEF+9								
カバームーブ	3	4	カバーリング				シオン3	
効果: カバーリングの射程を20mにする								
アイアンクラッド	5	3	DR後		自身	自動		
効果: 物理ダメージ-15								
ボルテクスアタック	1				自身		シ1	
効果: 武功ダメージ+CL*10								
シールドスラム	1		パッシヴ		自身			
効果: 白兵攻撃ダメージ+盾重量								
インデュア	1	5			自身		MP 1	
効果: 受けたバステを回復								

被ダメージ計算

DEF 81、MDEF 74
 アイアンクラッド+ (15+5D)
 アースステップ+9
 <物理105+5D><魔術98+5D>
 大規模戦闘時フォーメーションガード+3

命中
3D+14

攻撃
4D+41

スキル
 マイナー: ヘビーアタック+21
 メジャー: ストラグルクラッシュ (バッシュ) +5D、+2D (2回のみ)
 フロントアルサルト+5D
 ボルテクスアタック+250

最大値16D+311

