キャラクター名
スノウ・ウィンター

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	騎士			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	39	18	8	8	24	33	9
ボーナス	13	6	2	2	8	11	3
クラス修正	1	1	1	0	2	3	0
他修正					2	2	
能力値	14	7	3	2	12	16	3

HP	334
MP	167
フェイト	11

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガラントスピア			24				-2	
左手	ステイシスシールド					15	15	-1	
頭部	ウィングヘルム					10	4		2
胴部	戦鬼の鎧				-3	27	3		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		
装身具	不滅の勲章								
能力値			7	0	3	0	16	15	19
スキル			2	15		14	14	1	5
その他			5	2		5	15		
総計(右)			14	41	-2	81	74	13	26 m
総計(左)			14	17					
総計(両)			14	41					
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	16			16	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 78	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージ+5D								
マスタリー	1		パッシヴ		自身			
効果： 命中＋１Ｄ								
カバーリング	1		ＤＲ前	至近	単		ＭＰ１	
効果： 対象をかばう								
ダンシングヒーロー	1		判定前		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 判定＋１Ｄ								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	２０	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 未行動者にメインプロセスを行わせる								
オーバーパス	1		ﾒｲｷﾝｸﾞ・ﾊﾟｯｼﾞ		自身			
効果： 行動値＋１、移動力＋５								
クイックステップ	1	5	セット		自身	自動		
効果： メジャーのダンサースキルを使用できる								
フェザータップ	1	3	ムーブ		自身	自動	ＭＰ終	
効果： 飛行状態となり戦闘移動する								
アースステップ	3	5	メジャー		自身	自動	ｼｰﾝ終	
効果： ＤＥＦ、ＭＤＥＦ＋９								
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ				ｼｰﾝ3	
効果： ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞの射程を２０ｍにする								
アイアンクラッド	5	3	ＤＲ後		自身	自動		
効果： 物理ダメージ－１５								
ボルテクスアタック	1				自身		ｼﾅ1	
効果： 武功ダメージ＋ＣＬ＊１０								
シールドスラム	1		パッシヴ		自身			
効果： 白兵攻撃ダメージ＋盾重量								
インデュア	1	5			自身		ＭＰ１	
効果： 受けたバステを回復								

被ダメージ計算
ＤＥＦ８１、ＭＤＥＦ７４
アイアンクラッド＋（１５＋５Ｄ）
アースステップ＋９
＜物理１０５＋５Ｄ＞＜魔術９８＋５Ｄ＞
大規模戦闘時フォーメーションガード＋３

命中
３Ｄ＋１４

攻撃
４Ｄ＋４１
スキル
マイナー：ヘビーアタック＋２１
メジャー：ストラグルクラッシュ（バッシュ）＋５Ｄ、＋２Ｄ（2回目のみ）
フロンタルアサルト＋５Ｄ
ボルテクスアタック＋２５０

最大値１６Ｄ＋３１１

キャラクター名
スノウ・ウィンター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドアデプと	1		パッシヴ		自身			
効果：	精神＋２							
セルフヒーリング	1		マイナー		自身	自動	ｼﾅ1	
効果：	ＨＰをＣＬ＊１０回復							
ソウルバスター	1				単	自動	ｼﾅ１	
効果：	受けたＨＰダメージ分ロスさせる							
ファイナルガード	1		クリン		自身	自動	ｼﾅ１	
効果：	使用済みインバルネラブルを回復							
パーフェクトシールド	3		パッシヴ		自身			
効果：	盾のＤＥＦ＋９、ＭＤＥＦ＋９							
パワーアーム	1		パッシヴ		自身			
効果：	「両」武器を片手で使用できる							
ハイパーシールド	1		パッシヴ		自身			
効果：	ＭＤＥＦ＋装備中盾ＤＥＦ値							
エキスパート	1		パッシヴ		自身			
効果：	ダメージロール＋２Ｄ							
スティールクラッド	5	4	ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ		自身	自動		
効果：	ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞの効果に＋５Ｄ、かつ魔法にも対応できる							
グラディエイト	1		パッシヴ		自身			
効果：	命中修正を0にする							
フロンタルアサルト	1				自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	武器攻撃時ダメージ＋５Ｄ							
インバルネラブル	1		ＤＲ後		自身	自動	ｼﾅ1	
効果：	自身へのダメージを０にする							
ヘビーアタック	1	8	マイナー		自身	自動		
効果：	白兵攻撃時ダメージ＋装備武器重量							
アラウンドカバー	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ		自身	自動		
効果：	複数のキャラをかばう。ダメージは一人分							
フィールドバトラー	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	未騎乗時、命中＆ＤＥＦ＋５							
フォーメーション：アサルト	5	8	セット			自動	ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：	戦団員の行動値＋１５							
フォーメーション：ガード	1	8	セットアップ			自動	ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：	戦団員のＤＥＦ，ＭＤＥＦ＋３							
ウォーシップ	1		アイテム					
効果：	選択アイテム装備中命中＋２、ダメージ＋２							
ファストフォーメーション	1	6	セット		自身	自動		
効果：	フォーメーションを使用しかつ他のセットアップスキルを使用できる							
フォワードコマンダー	1		パッシヴ					
効果：	前線配置時自分以外のメンバーの攻撃ダメージ＋１Ｄ							
八重垣	1			視界	単体	自動	シナ１	
効果：	範囲、場面攻撃を単体とし自分が受ける							
金剛不壊	1		パッシヴ		自身			
効果：	ＤＥＦ、ＭＤＥＦを0にする効果を無視する							

キャラクター名
スノウ・ウィンター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
守護者光臨	1	12	ＤＲ前	視界	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ１	
効果：カバーを行えない攻撃でもカバーすることができる								
不落の城砦	1		パッシヴ		自身			
効果：ＨＰ＋３０								
異才：ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自身	自動		
効果：バッシュによる2回攻撃、2回目はダメージ＋２Ｄ								
異才：バーストラッシュ	1							
効果：クリティカル時相手ＤＥＦ，ＭＤＥＦは０とする								
エンラージリミット	1							
効果：								
イクイップリミット	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：装備重量制限＋５								
キャンセルマジック	1	4	セット		自身	精神		
効果：難易度１０に成功したとき魔術効果をひとつ打ち消す								
アスレチック	1							
効果：跳躍等の筋力判定＋１Ｄ								
イミューンウェイト	1							
効果：ー移動修正を０にする								
エンラージリミット	1							
効果：所持重量基本値＊２になる								
サーチリスク	1							
効果：危険感知＋１Ｄ								
トラッキング	1							
効果：足跡追跡判定＋１Ｄ								
ビジランテ	1							
効果：隠密感知＋１Ｄ								
ブラフ	1							
効果：嘘判定＋１Ｄ								
ベアアップ	1							
効果：スキルリアクション精神判定＋１Ｄ								
トレーニング精神	1							
効果：基本値＋３								
トレーニング筋力	1							
効果：基本値＋３								
バイタリティ	1							
効果：ＨＰ＋ＣＬ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								