

キャラクター名
シュヴィ

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	5250		恋人(だった人)の大切なものを持っている 今でも使う決めポーズを持っている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	33		56 + 2	9
体	8	敏捷度	5	23		40 + 2	7
		筋力	5	8		21	3
		生命力	7	10		25	4
心	6	知力	12	12		30	5
		精神力	5	19		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	アルケミスト	6
マジテック	15		
スカウト	9		
レンジャー	3		
セージ	7		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	命中強化	IB32 p
トレジャーハント	2120p	双撃	IB30 p
ファストアクション	2123p	射手の体術	IB29 p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	
バークメール	
クラッシュファンング	
インスタントウェポン	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	

技能	基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	20	18	14

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート+1	15	1	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	19	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ダブルバレル+1	2H	20	1	2d+ 24	10	28															
装点数2 射程50m																					
デリンジャー+1	1H	1	2	2d+ 25	10	24															
装点数2 射程10m																					
デリンジャー+1	1H	1	2	2d+ 25	10	24															
デリンジャー+1	1H	1	2	2d+ 25	10	24															
デリンジャー+1	1H	1	2	2d+ 25	10	24															
パライジングミラーージュ+1	1H	2	1	2d+ 24	10	24															
装点数3 射程10m																					
バレットシャワーII	1H			2d+ 3		23															
×2所持 全弾活性弾																					
ダーク	1H投	4		2d+ 22	10	14	9														
射程20m 4本																					

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 19	4

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
77

装備品	説明
頭 F・スフィア(大)	レベル合計44 OP:ジェナサイドB,スーパーノヴァボム,ミニマムリブ
耳 F・スフィア(大)	レベル合計31 OP:キャノンB,レーザーB,ホーミングレーザー
顔 宗匠の魔紋	
首 ポーションインジェクター	
背中 野伏のセービングマント	
右手 疾風の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 バレットポーチ	
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
マギスフィア(大)	
左手 指輪	そこまで価値のない物、綺麗な石が埋め込まれている
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
===== https://www.dropbox.com/s/363xgrz7gwh7xui/%E8%80%81%E5%A9%86%E3%81%AE%E5%A4%96%E5%A5%97.txt?dl=0 名称:老婆の外套(ケープ・オブ・メイウ)	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
・この能力は、キャラクター自身に付与されます。	
この能力が付与されたキャラクターは妖精を視認することが出来るようになります。 また、このキャラクターが「精神効果属性」の効果を受ける際、抵抗力判定に「+1」のボーナスを得ます。 参加した卓のGMがこの能力の使用を認めない場合、妖精を視認できなくなります。	

