キャラクタ	一名=						── ┌ プロ	ノイヤ・	-名				1 T	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
墨染 珠美	€													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
													効果	₹:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
  シンドロー	۸	バロール				ワーク	<b>ス</b> レネゲイト	レネゲイドビーイングC <b>カ</b> 不明		ブァ <b>ー</b> 対H独立	_ ■ 対FH独立遊撃システム『アラガミ』			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
/			バロー	バロール		- H- H- C	_			#-DII NH :		- <del>1</del> ⁄2	効果						HPで復活		_	
オプショナル						年齢	' '			<b>生別</b>	女性格		1 —	オリジン : ミネラル	1	2	マイナー		自身		RB	
覚醒		竹	賁怒		衝動	b	破壊	破壊 初		食率	38 %		効果				シーン	/中、装甲	をLv*2点引	<b>蛍化</b> □		
出自		/i	由品	<b>走命</b>			殺戮の日	<i>h</i>	選	<u> </u>	i		1 -	ニューマンズネイバー	1							
ЩП		12	X PP		経験	•	水メジル・フロ		)Æ	æ	水	^	効果			1						
	基本値		ワーク	スボ	ーナス	ス 成	長 他修	逐正	能力値	HP		27	]	コンセントレイト	2			/ " □				
肉体		0	0		1				1	行動値	i i	9	効果		1	I		バロ	ール 			
感覚		2	0		0				2	(非装備時	F)	9	]	時の棺	1			<u> </u> ファンブ.	<u> </u>   .⇒++z			
精神		4	1		0				5	戦闘移動		19		<u>・</u> ダークマター	5				1			
社会		2	0		0				2	全力移動	b l	38	]   <sub>効果</sub>									
В	体		T	咸	覚		4	 青神	1	<del>21</del>	会		1	・ 黒の鉄槌	1							
技能		修正	技	能		修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	】 効果		<u>'</u>							
白兵		1911		撃		1911	R C	2			1	1911	1	· 因果歪曲	3							
回避				<u></u>  覚	1		意志	1		調達	2		効果									
			芸術:				知識:		1	青報:UGN	2			 黒星の門	1							
運転:			芸術:				知識:		1	情報: FH	1		効果							1		
運転:		芸術:			知識:		1	情報:			1 <del> </del>	ディメンジョンゲート	*									
運転:			芸術:				知識:		1	情報:			効果	₹:		•		1				
運転:			芸術:				知識:		1	情報:												
武器・	7 2/2	<del>1</del> ;	能力	命中値	f C	(首 ) 竹車	全 射程			メモ			効果	₹:							_	
LL THE		٦,	R C		_		=/3 初31主			<u> </u>			┧┕									
					_								効果	₹:				Т		1	1	
													1 ∟									
													効果	<del></del>	1	T			T	I		T
			/TT-Meter	*+1		\D0 /-	<b>EL</b>			, <del>-</del>			, , , , ,	· .								
防具			価格	装甲	四	避行	<b>劉</b>			₹ <del>E</del>			効果	₹;								
					-									l独立遊撃システム て山奥の村で祀られていた護り石	i.							
							合計装	Ħ·	0	合計回避	.	0	当時	F.H.エージェントであった『プラ	ンナー。							
			持品										プラ	べきものを奪われた憎悪を己の不 ンナー以外のエージェントを討ち	、疲労	困憊で気絶	<sub>し</sub> たところをUGN	に回収され				
要人への貸し						ロイス					信性	行動を苦手とし、現在は霧谷の直 の炎を動力にして。	属遊擊	エージェン	トとして活動してい	いる。						
コネ:UGN幹部							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					4										
サーチレーダー								村の人々 P 懐旧 N 悔悟					4									
						ファルスハーツ P 執着 N 憎悪 N 物					4											
					都築京香 P 執着 N 劣等感   春日恭二 P 執着 N 脅威					$\left\{ \left[ \right] \right\}$												
									有 N 背威													
						ササギリ     P 懐旧 N 不安																
								アヤセ P 庇護 N 不安														
								, _	<u>''</u>	AND AND A	·· · · /		,   									
							最大財産	P:	8	残り財産P:												