

キャラクター名 ヤヘンニ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	自分のモノでない記憶がある		
経験点	320		身体に傷痕がある 罪を犯したことがある		

技	Lv	能力値		A-F	成長	他修正	能力値		ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	敏捷度				筋力	生命力	知力	精神力				
10		器用度	8		1		19	+2	3		スカウト	5		
		敏捷度	9		2		21	+2	3		エンハンサー	2		
6		筋力	10		3		19		3		デーモンルーラー	7		
		生命力	6		2		14		2					
5		知力	7		1		13		2					
		精神力	11		3		19		3					

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	
魔力撃	227	p	
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p	
マルチアクション	1B39	p	
防具習熟S/非金属鎧	1B32	p	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
ビートルスキン	
キャッツアイ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用化	50

名誉点所持 255 /合計 305

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 ドラゴンスケイル		14	1
盾 タワーシールド		17	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3
回避技能	デーモンルーラー	合計値	11
			12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
デモンズクロウ	1H	1		2d+	10	12	10	20															
デモンズビュート	1H#	1		2d+	10	10	10	10															
デモンズファング	2H#	1		2d+	0	9	0	10															
生命抵抗失敗で魔力点分の毒ダメージ																							

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔神の契約書x50	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	3500	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	23	69	2d+	11	12
	m	m			37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	8	42
			2d+	9
			2d+	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	7	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	背水のネックレス
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
イベント用キャラ	□□□□⑤
特殊能力	□□□□⑩
HPが0以下になった時、自動的にHPとMPを全快にして戦線に復帰し、穢れ1点を得ます。復帰後、自身のレベルよりX点上位の召異魔法の使用が可能となります。	□□□□⑮
XはこのPCの穢れの値です。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕