キャラクター名: マナ＝クラウディウス

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	歳の離れた友人がいた		
経験点	660		冒険に誘われたことがある		
			神の声を聴いたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	3			12	2
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	5			15	2
心	7	知力	5			12	2
		精神力	12	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ル=ロウド	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 4	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ボーア	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 220 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

戦闘特技

防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

高所攻撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 聖印（ル=ロウド）	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

霧の街の人間牧場で生まれてしまったヴァルキリー。
誕生後すぐ蛮族に取り上げられるが、ヴァルキリーが生まれたという事実発覚を恐れた下級蛮族によってとある洞窟の奥深くに捨てられる。
しかし洞窟は蛮族には適さないが人族には食料となるものが多く、１４歳ごろまで洞窟で過ごす。この間神の声を何度も聞き(少なくとも本人はそう思っている)、そのためか言語的にも視力などの感覚的にも問題なく成長する。
その後は洞窟を拠点として、自分の母親を探すために放浪。しかし１６歳でついに捕まり、処刑台に送られてくる途中で迷い込んだボーアに乗って逃走。現在は袋小路長屋に住むが、逃げる際はあてもなくさまよったため地理は把握していない。
ちなみにこの時の処刑は極秘であり、霧の街の住民には知らされていないため、顔を見られても困ることは特にない。
なお、後日ボーアとは正式にレンタル契約を結んでいる。

【性格について】
聡明な部分や、活発で戦いに積極的なまさに武人としての部分などを持つ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟