キャラクター名: カノン・クローバー

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	フィルボル			**境遇**	渡来
出自 **(効果)**	狩人			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	9	14	18	9
ボーナス	3	3	3	3	4	6	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	5	5	7	4

HP	60
MP	74
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	7	8	8
スキル	ニンブル・フェイス							5	
その他									
総計(右)			4	7	2	21	7	13	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5	6		11	+ 3 d
アイテム鑑定	5	6		11	+ 2 d
魔術判定	5	6		11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ハイHPポーション@2	
ハイMPポーション@4	
MPポーション	
毒消し@2	

現在重量： 12

最大重量： 16

所持金： 475

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	Mp/1	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後					
効果：	対象が受ける予定のダメージを0にする							
ハイウィズダム	3	-	パッシヴ					
効果：	知力判定に							
エフィシエント	4	-	パッシヴ					
効果：	効果をダイスで求めるスキル・パワーの効果に+［SL*2］							
コンコーダンス	1	-	パッシヴ					
効果：	「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべてのエネミーに識別を行える							
ヒール	1	4	メジャー	20m				
効果：	対象のHPを［3D+SL*3］する							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近				
効果：	R中対象が行う判定に+1D							
スウィフティ	1	-	セットアップ					
効果：	戦闘移動・エンゲージの離脱を行う							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ					
効果：	セットアッププロセスに識別を行える							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ				Sn/1	
効果：	イニシアチブプロセスにヒールを使用する							
トリビアリスト	1	6	判定直前				Sn/1	
効果：	あらゆる判定を【知力】で代用出来る							
リバーサル	2	10	判定直後	20m			Sn/1	
効果：	対象の判定の達成値に-［SL*3］する							
フェイス：ダグデモア	1		パッシヴ					
効果：								
トラッキング	1		パッシヴ					
効果：								

キャラクター名
カノン・クローバー

プレイヤー名

所持品			