キャラクター名
キリン＝セキハ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	秘密
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-146500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	6		25	4
		敏捷度	2			15	2
体	12	筋力	12	48	12	84	14
		生命力	12	12		36	6
心	7	知力	13			20	3
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
コンジャラー	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
フィジカルマスター	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	19	17	29
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	筋肉				13
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	17	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
剛拳明王 【将王の剛力】グラップラー技能で投擲が行え、自身の筋力の二倍の数値までの物を持てるようになる。	1H	15	2	2d+ 21	10	32	20										
投げ グラップラー専用	2H	0	1	2d+ 20	12	32	0										
剛拳明王（足） 【将王の剛力】グラップラー技能で投擲が行え、自身の筋力の二倍の数値までの物を持てるようになる。	1H#	5		2d+ 19	10	32	30										

一般装備品	(消耗チェック)
和ノ国のお金	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
Tポーションx5	○□□○□□
麗しの水x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
20000 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 17	13

HP
111

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 17

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	14			

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
カウンター	2120 p	頑強	IB29 p
鎧貫き	IB39 p	超頑強	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	IB39 p
バトルマスター	3143 p	飛び蹴り	IB38 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
スローイング	IB30 p		p
全力攻撃	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

投げ飛ばし：投げが成功したときに20m先（後衛エリア）まで相手を吹き飛ばす事が出来る

大木殴り：大木を引っこ抜いてなぎ払う。k30+25@10

大陸割り：30mまでの相手の回避を－2下げる。
飛行しているキャラクターには無効永続

大木投げ：大木を引っこ抜いて投げつける。k25+25@10

岩石投げ：岩石を引っこ抜いて投げつける。k35+28@12

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟