キャラクター名: キルルシーファ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	長年幽閉されていた		
経験点	2930		武器の手入れは欠かさない		
			人族に殺されかけたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3			13	2
		敏捷度	5			15	2
体	13	筋力	10	6		29 + 1	5
		生命力	11	1		25	4
心	7	知力	17	5		29	4
		精神力	8	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/戦神ダルクレム	2		
マギテック	6		
ウォーリーダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミノタウロスアックス	2H	30		2d+ 3	11	6	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

バルバロス携帯品セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
剣の結晶x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2615 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
魔動機術	6	10			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	布	隠密用に貰った2枚を適当に繋ぎ合わせた
耳		
顔		
首	聖印	
背中	軍師徽章	鼓咆を使用するのに必要
右手	剛力の指輪	壊すと+13/ミノア用
腰	マギスフィア（中）	
足		
その他		

装備品	説明
左手 マギスフィア（小）	オプション：エフェクトウェポン

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	
怒涛の攻陣 I	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 85 /合計 85

その他メモ

一人称：キルシィー（たまに私） 二人称：きみ、ちゃん付け

強い者との戦いに楽しさを感じ、闘技場に居ついているドレイク少女。
ブロークン故に蔑みを受けることが多いが、環境に慣れたことにくわえて
力で思い知らせればいいという思考なのであまり気にすることはない。
闘技場から聞こえる雄たけびは一部の間で名物扱いになっているとか、なっていないとか。
キルルシーファという名は闘技場の登録名。ロックウォールに来るときに本名は捨てたらしい。

魔剣は幼い頃に、謎のハイマンに盗まれたことにより喪失。
盗人は捕らえたものの、既に剣は手放されておりそのまま行方知らずとなった。
その一件もあり、自分の武器を大事に管理する気持ちが強くなった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟