キャラクター名: 少年A

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		大事な約束をした気がする		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9		2	19	3
		敏捷度	9		2	19	3
体	7	筋力	8		2	17	2
		生命力	7		2	16	2
心	9	知力	10		2	21	3
		精神力	10		2	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 980 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

過去の記憶をなくした少年
記憶をなくして初めて会ったのはかつての自分の仲間だと言う妖精だったが、詳しい話は聞いても答えてもらえずもう何も聞かずに共に旅をしている。
誰かに裏切られる夢〔おそらく過去の記憶〕を毎日のように見ているが、まったく気にせずに他人をすぐに信用するお人よしである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟