

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	9		28 + 2	5
敏捷度	8	6		26 + 2	4
筋力	6	18		26	4
生命力	12	5		19	3
知力	4	4		19	3
精神力	16	3		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技		名前	消費	効果
タフネス	2122p		p	
トレジャーハント	2120p		p	
ファストアクション	2123p		p	
全力攻撃	1B36p		p	
武器習熟/ソード	221p		p	
武器習熟II/ソード	221p		p	
命中強化	1B32p		p	
なぎ払い	1B38p		p	
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	消費	効果
マッスルベア				
キャッツアイ				
ビートルスキン				
ガゼルフット				
デモンフィンガー				
ジャイアントアーム				
バークメール				
ヴォーパルウェポン				

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
鎧専用化	50
クラウゼ流一刀霸王剣	150
霸王・剛斬剣	20
霸王・輝斬剣	20
ドミネーターズマント	30
多機能ブラックベルト	20
名誉点所持 660 /合計 1000	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	12	17	16	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	14	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	2H	26	2	2d+ 20	10	21	46										
魔法の武器+2				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□
魔晶石(3点)x20	○□□○□□
アルケミカード緑Ax10	○□□○□□
アルケミカード赤Ax10	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□

x5	○□□○□□
研磨のやすり	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 6340	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	35	105	2d+ 14	9	70

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 11	2d+ 16	2d+ 18	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	子熊の爪 マッスルベアの効果に+1ボーナス
背中	ドミネーターズマント 生命精神抵抗判定、生死判定+1
右手	器用の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	ポーションインジェクター

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔