キャラクター名
ロザリンド

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	測定不可
種族	エルダナーン			**境遇**	正体
出自（効果）	闇の一族			**目標**	死

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	8	32	40	39	13	10
ボーナス	4	2	10	13	13	4	3
クラス修正	0	1	1	3	3	0	0
他修正				2			
能力値	4	3	11	18	16	4	3

HP	170
MP	272
フェイト	23

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロードスタッフ	至近	-2	16	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ミスクレアントの仮面					16	12		
胴部	妖精女王のドレス				2	5	15		
補助	月光の指輪						2		
装身具	アーケイングリモア								
能力値			3	0	11	0	4	27	9
スキル									
その他	ディアンサービス							3	
総計(右)			1	16	13	21	33	29	9
総計(左)			3	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16			16	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	16			16	+ 2 d
エネミー識別	18			18	+ 2 d
アイテム鑑定	18			18	+ 2 d
魔術判定	18			18	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
異次元バック	ドレスブック
ベルトポーチ	真理の書
ポーションショルダー	灰MPポーション*2
EXMPポーション*5	耐毒符
シャンパン	ディアンデザイン　種別：サービス
装身具【アリアンロッド：超克】	蝶の巻物
虹の輝き	契約の宝石
最高級ルビー	
灰HPポーション	
プロフェットストラップ	
ペレデンネメモ	

現在重量：	32		
最大重量：	45	所持金：	1193083
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLD]。								
ファイアロード	5	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：〈火〉属性の魔法ダメージを与え る魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメー ジに＋［ＳＬ×4］。								
アースブレイカー	5	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：〈地〉属性の魔法ダメージを与え る魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメー ジに＋［ＳＬ×4］。								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：「効果」に「フェイトをn点消費」とあるスキルと同時に使用。フェイト1点につき【MP】10点を消費することによって、フェイトの代わりにできる。ただし、「分類：ロール」のスキルには効果を発揮しない。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL*10]。								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターを対象にし、対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。								
コンセントレイトレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+D。								
マテリアルコンポーネント	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：携帯しているアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の魔法ダメージに+2Dする。」を追加する。アイテムと属性の対応は以下の通りである。トパーズ：《地》 サファイア：《水》 ルビー：《火》 エメラルド：《風》 ダイアモンド：《光》《闇								
エンハンススペル	5	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SL*4]。メインプロセス終了まで持続。								
ミラーアタック　魔術〈光〉	★	ー	判定の直後	ー	自身	自動成功		
効果：フェイトを3点消費し、攻撃の命中判定で								
ファイアボルト 魔術〈火〉	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは［2D＋10］（〈火〉属 性の魔法ダメージ）となる。 クリティカル：ダイスロール増加。								
アースバレット 魔術〈地〉	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは［2D＋5］（〈地〉属 性の魔法ダメージ）となる。 また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合[スリップ]を与える。クリティカル：ダイスロール増加。								
エルダーマジック	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：魔術判定に＋1D。								
インフェルノ　魔術〈火〉	★	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+(30)](〈火〉属性の魔法ダメージ)となる。　クリティカル：ダイスロール増加								

○運命のライフパス：死

○アイテムガイド外のアイテム
　装身具【アリアンロッド：超克】
フリーアクション。そのメインプロセスで行う命中判定(魔術判定)に＋1Dする。その判定でクリティカルが出た場合、ダメージロールでのダイスの増加量は＋10Dとなる。1シナリオ1回使用可能。コスト20
　ペレデンネメモ
道具。判定の直前。その判定に+4Dする。1シナリオ1回使用可能。
[ノアの身衣]種別:防具/レベル:30/重量:1/回避修正:-5/物理防御:2/魔法防御:-10/移動修正:-5/装備部位:補助防具/価格:購入不可/鑑定値:50/クラス制限:エレメンタリスト/効果:効果参照。装備者が行う魔法攻撃のダメージに+65、シーン1回。/カース:精神対決、精神判定が行えなくなる。

○簡易プロフィール
数百年間世界各地を放浪していたが、昔の記憶はない。
まるでその時の自分が全く知らない別人のように、記憶に靄がかかっているのだ。
エルダナーンの魔女を自称しているが、彼女の容姿にエルダナーンの特徴と一致するものはほとんどない。
逆に、ヴァンパイアと間違われ、追われていたところを匿われ、ギルド【黄昏の騎士団】に加入することとなった。
ギルド内においては、出番的な意味と活躍的な意味で過労死枠。
暇な時は、歌を歌ったり、本を読んだり、アオイを弄んだり、日記を書いたり、その辺のものを灰にしたりして遊んでいる。
寝食は必要ないが、ジルを餌と称し、彼の血を貪ろうとしている。

○人物像
大方、自由奔放・傍若無人・悪逆非道の3つの言葉で説明がつく、魔王然とした人物。

キャラクター名
ロザリンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クエイク　魔術〈地〉	★	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは［2D+20］（〈地〉属 性の魔法ダメージ）となる。 また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合[スリップ]を与える。クリティカル：ダイスロール増加。								
マスターマジック	5	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL*5]。								
チャージマジック	★	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： すでに使用した《リゼントメント》の使用回数を1増やす。								
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージの増加を行う。その攻撃のダメージに＋[(SL*2)D]。								
マジックエッジ	3		パッシブ		自身	ー		
効果： 《マジックフォージ》の効果に+[(SD*3)D]。								
マテリアルコンポーネントⅡ	★			-	自身	自動成功		
効果：								
フレイムクラック　魔術〈火/地〉	1	18	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは［（SL+1）D+50］（〈火/地〉属 性の魔法ダメージ）となる。 また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合[スリップ]を与える。クリティカル：ダイスロール増加。								
イモビルマジック	5	10	セットアップ		自身	自動成功		
効果 :魔法攻撃のダメージに+[SL*10]。ただし、あなたは自動的に待機となり、移動を行えない。この効果は攻撃のダメージロールを行うか、ラウンド終了まで持続する。								
マジックハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする。								
エレメントエキスパート：火	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果 :取得する際に属性からひとつ選択。《エレメントエキスパート：火》のように記述する。選択した属性の魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+２Dする。								
リファインマジック　×	1	10	効果参照	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果 :効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」と同時に使用する。そのスキルの効果に+【感知】する。								
ハンドシンボル：烈	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定に＋1D。メインプロセス終了まで持続。								
精霊乱舞	★	ー	効果参照	ー	自身	自動成功		
効果 :《フレイムクラック》と同時に使用。フェイトを3点消費し、同時に使用した魔術による魔法攻撃を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更し、ダメーロールに+[CL*5]する。また、同時に使用した魔術はスキルやアイテムの効果で打ち消されない。								
精霊王招来	★	ー	マイナー	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： そのメインプロセスで行う魔法攻撃を「対象：単体※」に変更し、その魔法攻撃のダメージに+【最大HP】。								
神域の魔術	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果 :《マジックフォージ》の効果に+【知力基本値】し、さらに「この魔法攻撃のダメージに対しては、スキルやアイテムの効果によって、ダメージ軽減を行えず、ダメージを0に変更することもできない」を追加する。								
精霊の怒り	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果 :このパワーは〈無〉属性以外の魔法ダメージを与える魔法攻撃にのみ効果がある。魔法攻撃の命中判定でクリティカルした場合、対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。また、このダメージはスキルやアイテムの効果で軽減できない。								
異才：ソーサラー	3	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： ソーサラーのスキルをSL1分取得、SLを上げる。								
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :未行動、行動済にかかわらず、メインプロセスを1回行う。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、あなたのHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどは使用できない。								
ブーストフォース	3	ー	《マジックフォージ》	ー	自身	自動成功		
効果： [SL*20]点以下の任意の【MP】を消費(最低1)する。《マジックフォージ》の効果に、消費した【MP】1点につき+2。								
邪法転生の叡智	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D、魔法攻撃のダメージに+2D.。								
マーダースキル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃の命中判定でクリティカルしたとき、その攻撃のダメージに+(SL+1)Dする。								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 自身の【知力基本値】に＋3。								

キャラクター名
ロザリンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に－1 Dされることなくリアクションを行なえる。							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	自身の【筋力基本値】に＋3。							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	ー	-	
効果：	自身の【敏捷基本値】に＋3。							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	ー	-	
効果：	自身の【感知基本値】に＋3。							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	ー	-	
効果：	自身の【精神基本値】に＋3。							
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	自身の【幸運基本値】に＋3。							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+5する。							
フックダウン	★	3	ｸﾘｿﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】に+CLする。							
スティグマ	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：	判定を行った後に使用。フェイトを1点消費し、その判定の達成値に+1D。							
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :	トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定の達成値に+1する。あなたが作動させたトラップが要求する判定の達成値に+2する。							
アプレンティス	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	あなたは[とどめの一撃]を受けても死亡とならない。シーン終了まで持続。							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	このスキルのSLが2ならば、2個のハイMPポーションを取得する。							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる。							
ゴッデスブレス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージに+2。							
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知】判定で行う情報収集の判定に+1Dする。							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知の判定に+1Dする。							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知の判定に+1Dする。							
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	さまざまな国や街の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。							
マジックノウリッジ	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：	魔術に関する【知力】判定に+1D。							

キャラクター名

ロザリンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックスピナーⅠ	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。								
イービルノウリッジ	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：邪神や妖魔、魔獣、魔族に関する関する【知力】判定に+1D。								
オウルアイ	★							
効果：								
効果：								
効果：								