キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	7		30 + 1	5
		敏捷度	11	10		35 + 1	6
体	2	筋力	6	4		12	2
		生命力	13	4		19	3
心	9	知力	2	2		13	2
		精神力	14	3		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベア	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
ガオン無双獣投術 入門	50
《巨獣投槌》	20
《撃爆投獣》	20
《猛進獣殺》	20
多機能・真ブラックベルト	100
専用化：ＨＰ	50
名誉点 所持 490 /合計 750	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	15	16	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		17	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ 〈投げ〉命中力+2(LL対応)	2H	1	1	2d+ 16	12	13	0										
投げ グラップラー専用	2H	0	2	2d+ 17	12	13	30										
ハードステップ 魔法の武器化。《猛進獣殺》による《カウンター》の命中力+1	1H#	10	0	2d+ 15	10	14	20										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(3)x15	○□□○□□
Ａ級カード（赤）x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
20070 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 17	5

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識/探索判定+1
首		
背中	リトルウィング	
右手	俊足の指輪	
腰	多機能・真ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	器用の指輪	
	女王のコルセット	絡み/締め効果のペナルティ無効

その他メモ

鉄板の投げっぷらー。
このまま、グラップラー、エンハンサーとアルケミ上げていけば問題なし。
微妙にＬＬ対応。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟