キャラクター名

Rui

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	19
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
父の腕	
廃棄	
買い物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジン	信頼	3	①②③④⑤	
317	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効	自身	コストとして任意未練に狂気＋1、支援3
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	対象エリアの敵全てに転倒を与える
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋1してよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1　行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		誰かの手		オート	なし	なし	目覚めた時に握っていた／たからもの
ポジション		業怒		ダメージ	効	自身	コストとして任意未練に狂気＋1、ダメージ+2