

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
オプション		年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率 0 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	1	2			6	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス: 亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (バロール)	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-Lv (下限値7)。								
インビジブルハンド	1	4	メジャー		範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+Lvの射撃攻撃。ダメージを与えた場合、対象の飛行状態を解除。1ラウンドに1回使用可能。								
カ場の形成	5	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ラウンドの間、あらゆる攻撃の攻撃力を+Lv×2。								
空間圧縮	1	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 戦闘移動を行う。移動は拒否できる。1シナリオにLv回。								
力の法則	1	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: ダメージロール+Lv+1Dの追加。自身を対象にできない。1ラウンドに1回。								
コズミックインフレーション	1	2	セットアップ	-	範囲(選択)	-	Dロイス	
効果: セットアップエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

サポート & RC範囲攻撃型 基本攻撃力1~11

長所

- ・1~2回味方全員のラウンド間攻撃力を+10 & 戦闘移動させる。 ※全員がアタッカーの場合、最大攻撃力+40
- ・飛行解除の範囲攻撃
- ・リソース配分を意識した柔軟な対応ができる。

短所

- ・攻撃力が低い

相性の良いPC

- ・ライトスピードや復讐の刃などの複数回攻撃アタッカー・・・ ※復讐の刃はGMが泣きを見るので使用できない。 <加速する刻> & Eロイスシーン攻撃の場合、ダメージ量がさらに+20追加される。
- ・ピュアのプラム従者・・・理由は総ダメージ量の追加 & 範囲攻撃対策。ただし、これもGMが泣きを見るので使用できない。
- ・感覚射撃範囲型・・・ミドル戦での味方による範囲攻撃でエネミーを全滅させればリソースを節約できるから。

設定

- ・両親は組織による政略結婚。シンドローム配合を意識してこのPCを産んだ。
- ・詠唱で味方に強力なエンチャント。
- ・お手製の魔導書を所持していて、戦闘の際にはそれを使用する。